VORTEX

VORTEX EDU

Eğitimde sanal gerçeklik

Müfredat odaklı, etkileşimli öğrenme deneyimi



Temsili eğitim ortamı

Soyut kavramları öğrenme güçlüğü

Hücre
Atom
Gezegenler
Tarih

Pasif öğrenme

Öğrenci yapıları ve olayları dinler, onlarla doğrudan etkileşime geçemez.

Dikkati sürdürme

Konu soyut kaldığında ilgi ve katılım azalabilir.

Hatırlama ve ilişkilendirme

Ezberlenen bilgi, uygulamayla bağ kurmadığında çabuk unutulabilir.

Kavramayı değerlendirme

Öğretmen, öğrencinin neyi anladığını gösterecek gözlenebilir yanıtlara ihtiyaç duyar.

Dersin içine yolculuk

Keşif

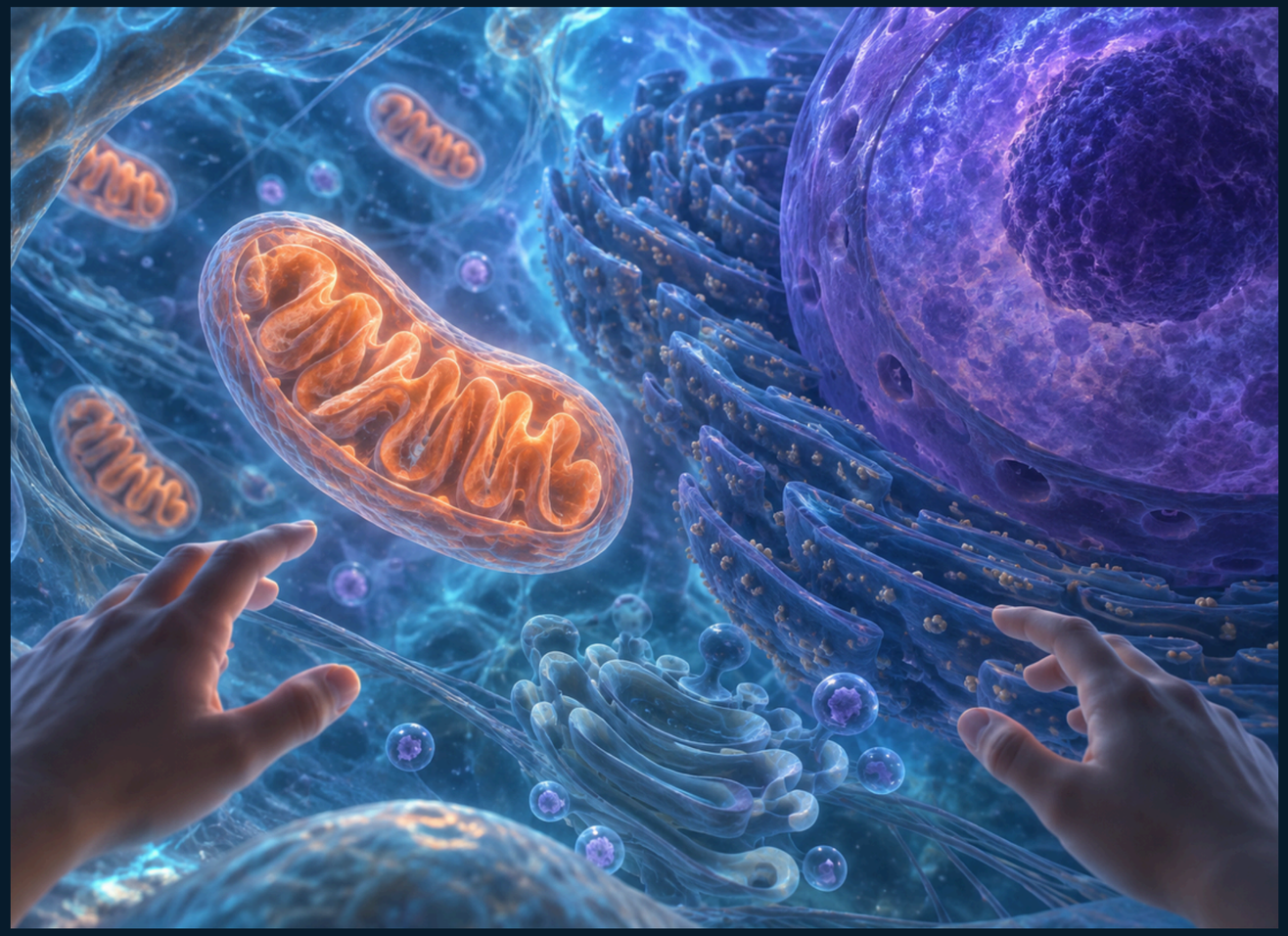
Hücrenin içinde dolaşır,
yapıları farklı açılardan inceler.

Etkileşim

Nesneleri seçer, görevleri uygular
ve seçimlerinin sonucunu görür.

Ders hedefi

Deneyim, belirlenen öğrenme
çıktısını destekleyen bir görevle ilerler.



Hücre içi keşif / Temsili VR sahnesi

Soyut konular için somut deneyimler



Sanal laboratuvar / Temsili VR sahnesi

Üç boyutlu inceleme

Yapıları ve ilişkileri farklı açılardan görme.

Görsel ve işitsel rehberlik

Anlatım, ses ve etkileşimle dersin adımlarını takip etme.

Güvenli deneme

Sanal ortamda deney yapma ve hatayı yeniden deneme.

Anlam kurma

Seçimlerle sonuçlar arasındaki bağlantıyı gözlemleme.

VORTEX

Yaşayarak öğrenme

“Oradaydım.”

Öğrenci, konuyu bir mekân,
bir görev ve kendi seçimleriyle
ilişkilendirir.

Keşif ve uygulama, hatırlamayı
destekleyen bir deneyim sunar.



Ay yüzeyinde gözlem / Temsili VR sahnesi

Türkiye Yüzyılı Maarif Modeli ile uyum yaklaşımı

Öğrenme çıktısı, her deneyimin başlangıç noktası

Dersin hedefi, VR içeriğinin kapsamını ve öğrenci görevini belirler.

Beceri odaklı içerik

Gözlem, karşılaştırma ve problem çözme becerilerini kullanmaya alan açar.

Öğretmen rehberliği

İçeriği ders planına bağlar, deneyim sonrasındaki tartışmayı yönetir.

Öğrenmenin değerlendirilmesi

Görevler ve kısa sorular, öğrencinin kavrayışını görünür kılar.

Deneyimin eğitimdeki karşılığı



Göbeklitepe keşfi / Temsili VR sahnesi

Bütüncül gelişim

Keşif, merak ve birlikte değerlendirme.

Beceri temelli yaklaşım

Gözlem, eleştirel düşünme
ve problem çözme.

Değerler ve kültürel miras

Tarihî mekânlar üzerinden
sorumluluk ve kültür bilinci.

Dijital yetkinlik

Teknolojiyi öğrenme amacıyla
bilinçli kullanma.

Ders hedefinden değerlendirmeye

01

Ders konusu

Ders ve sınıf düzeyine uygun konu belirlenir.

02

Öğrenme çıktısı

Öğrencinin göstereceği beceri tanımlanır.

03

VR görevi

Öğrenci konuyla etkileşime girer.

04

Değerlendirme

Yanıt ve uygulamalar öğretmene veri sağlar.

Örnek: Güneş Sistemi

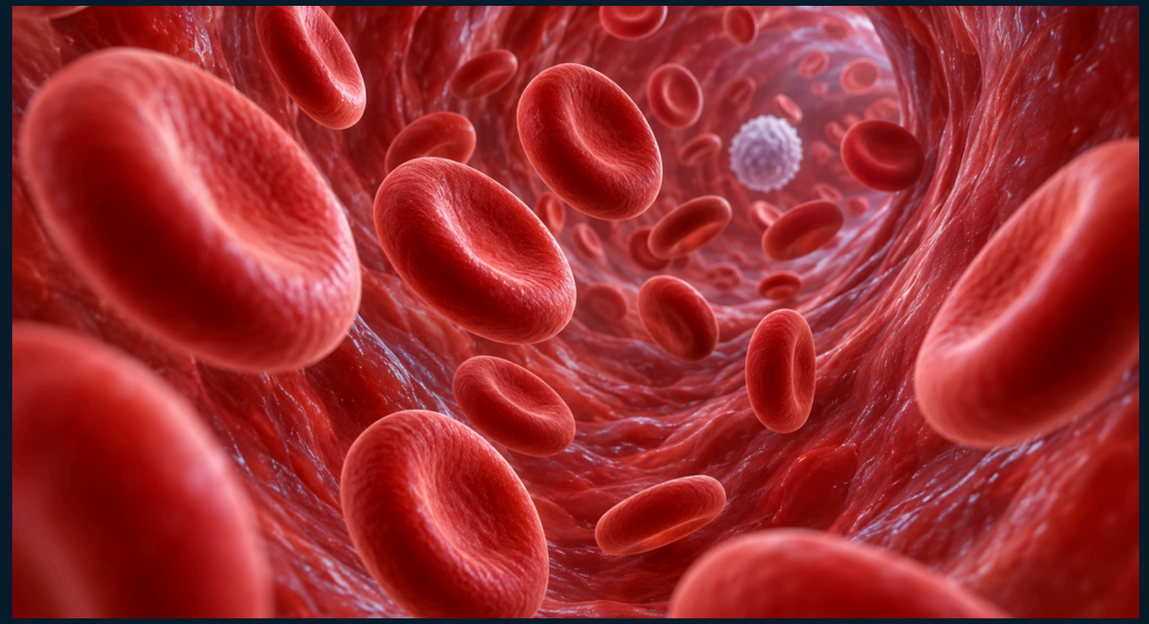
6. sınıf Fen Bilimleri Güneş Sistemi konusu	FB.6.1.1.1 Gezegenleri sınıflandırma	Gezegenleri inceleme ve özelliklerine göre gruplama	Yaptığı gruplamayı açıklama ve kısa kontrol soruları

İki ders, iki keşif alanı



Güneş Sistemi Gezisi

Gezegenleri inceleme ve sınıflandırma.
Örnek öğrenme çıktısı: FB.6.1.1.1



İnsan Vücudu Yolculuğu

Organların işlevlerini ve dolaşımı keşfetme.
Ders ve sınıf düzeyine göre eşleştirme.

Temsili VR sahneleri. Boyut ve mesafeler ölçekli değildir.

Sınıf içinde ortak bir deneyim

Öğrenci için

Merak ve aktif katılım
Kavramları deneyimle ilişkilendirme
Kendi hızında keşif ve güvenli tekrar

Öğretmen için

Ders hedefleriyle eşleştirilmiş içerik
Öğrenci yanıtlarıyla gelişimi izleme
Farklılaştırılmış öğretim ve sınıf akışı



Öğretmen rehberliği / Temsili eğitim ortamı

Okul entegrasyon süreci

Okulunuzda ilk VR dersi

Ders planı ve okulun ihtiyaçları etrafında şekillenen uygulama.

01 **Demo ve deneyim**

Okulda VR uygulaması ve içerik tanıtımı.

02 **Uyum analizi**

Ders, sınıf düzeyi ve müfredat eşleştirmesi.

03 **Kurulum ve eğitim**

Donanım hazırlığı, teknik destek ve öğretmen eğitimi.

04 **Pilot ve raporlama**

Sınıf içi uygulama ve gelişimin değerlendirilmesi.

Öğrenci başına fiyatlandırma

200 TL

Her bir ünite / Öğrenci

Ders kapsamı ve uygulama takvimi sözleşmede belirlenir.

Demo ve değerlendirme

Uygulama ve içeriği birlikte değerlendiriyoruz.

Anlaşma ve sözleşme

Ücret ve hizmet kapsamını netleştiriyoruz.

Kurulum ve eğitim

Uygulama ve öğretmen hazırlığını tamamlıyoruz.

Derslere başlama

Kararlaştırılan takvimle derslere başlıyoruz.

Vortex Edu deneyimini okulunuza taşıyın

Okulunuz için demo ve uygulama planı

Web sitesi ve demo

edu.thevortex.com.tr

destek@thevortex.com

İletişim hattı

+90 554 114 20 27

Ar-Ge Merkezi: Gaziantep Üniversitesi